

## Algoritmo per il calcolo del voto di Laurea magistrale in Ingegneria Informatica (DM 270/04, per la coorte 2021/22 e successive)

Sulla base del voto assegnato alla prova finale ( $V_{TS}$ , in 30-mi) si calcola  $V_{110}$  (in 110-mi):

$$V_{110} = \frac{V_{ES} \cdot N_{CFU} + V_{TS} \cdot (120 - N_{CFU})}{120} \cdot \frac{110}{30}$$

Nella formula,  $V_{ES}$  è la media pesata degli esami con voto ed  $N_{CFU}$  è pari a 102 per il CdLM in Ingegneria Informatica e rende conto del peso in CFU della tesi rispetto al resto delle attività del percorso formativo. Nel caso di tesi compilativa,  $V_{TS}$  può essere al massimo 27.

Il voto finale di laurea  $V_L$  (normalizzato a 110, con arrotondamento) è calcolato come:

$$V_L = V_{110} + \Delta_1 + \Delta_2 + \Delta_3.$$

dove gli incrementi  $\Delta_1$ ,  $\Delta_2$  e  $\Delta_3$  si calcolano come segue

$$\Delta_1 = \begin{cases} 0 & \text{se } V_{110} \leq 90 \\ (V_{110} - 90)/4 & \text{se } 90 < V_{110} \leq 106 \\ 4 & \text{se } V_{110} > 106 \end{cases}$$

L'incremento  $\Delta_2$  dipende dalla durata della carriera  $T$  (in mesi) definita come la differenza tra le date di verbalizzazione del primo ed ultimo esame con voto. L'incremento è comunque zero per chi non si laurea in corso:

$$\Delta_2 = \{1.5 \text{ se } T \leq 21 \quad 1.0 \text{ se } 21 < T \leq 26 \quad 0.5 \text{ se } 26 < T \leq 30 \quad 0 \text{ se } T > 30\}$$

L'incremento  $\Delta_3$  dipende dall'esito della valutazione dei laboratori previsti nel regolamento didattico del CdL e vale 1 se almeno in due laboratori l'esito è Ottimo e 0 altrimenti.

### Criteria di assegnazione della LODE e dell'ENCOMIO

**LODE** - La lode può essere assegnata dalla Commissione di Laurea, all'unanimità e su proposta del relatore, solo nel caso che siano verificate tutte le seguenti condizioni:

- $V_{ES}$  maggiore o uguale a 29 o almeno 12 CFU con lode nella carriera magistrale;
- Ottimo giudizio della Commissione per tutti gli aspetti previsti nella valutazione del lavoro di tesi (Definizione del problema e dell'obiettivo; Originalità, validità e significatività delle metodologie teoriche impiegate; Originalità, validità e significatività delle tecniche sperimentali impiegate; Capacità di comunicazione).

**ENCOMIO** - L'encomio può essere assegnato dalla Commissione di Laurea, all'unanimità e su proposta del relatore, solo nel caso che siano verificate tutte le seguenti condizioni:

- Allo studente è stata assegnata la lode,
- lo studente si laurea in corso,
- il voto di laurea triennale è 110/110 e lode e lo studente si è laureato in corso,
- il voto medio degli esami  $V_{ES}$  è maggiore o uguale a 29,9
- la Commissione, all'unanimità, esprime parere favorevole.

### Criteria per l'assegnazione del voto di tesi $V_{TS}$ .

Il relatore sottopone alla commissione un giudizio articolato sul lavoro di tesi e riguardante i seguenti aspetti:

- A. Definizione del problema e dell'obiettivo
- B. Originalità, validità e significatività delle metodologie teoriche impiegate
- C. Originalità, validità e significatività delle tecniche sperimentali impiegate
- D. Capacità di comunicazione

Il relatore propone, per ciascuno dei quattro aspetti del giudizio, una valutazione quantitativa così espressa:

Ottimo	Buono	Discreto	Sufficiente	Mediocre
3	2	1	0	- 1

Il relatore deposita il giudizio almeno 15 giorni prima del giorno della discussione della tesi. La somma dei quattro giudizi parziali deve essere maggiore od uguale a zero. Il giudizio del relatore e la tesi dello studente sono resi disponibili ai professori e ricercatori che compongono la commissione di laurea almeno una settimana prima dell'esame finale.

Il giorno della discussione la commissione, basandosi sull'efficacia con cui lo studente ha presentato e difeso il proprio lavoro di tesi, stabilisce il giudizio definitivo confermando o eventualmente emendando i giudizi parziali del relatore. Sulla base dei giudizi parziali definitivi  $g_1, g_2, g_3, g_4$  espressi dalla commissione si calcola  $V_{TS}$  come segue:

$$V_{TS} = 18 + g_1 + g_2 + g_3 + g_4$$